



Reglamento Voleibol

1. Del número de jugadores por equipo y conformación:

Los equipos podrán estar conformados por 8 jugadores como mínimo y 12 como máximo. Sólo se podrán inscribir 12 jugadores en la planilla de juego para cada partido, los cuales serán dirigidos por un entrenador y un asistente o delegado debidamente acreditado por el Comité Organizador del evento.

Cada equipo estará integrado por:

- Un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 12.
- Un director técnico, docente o entrenador.
- Un delegado o asistente.

2. Del sistema de Alineación:

Todos los jugadores (as) deben participar activamente en el partido bajo las siguientes reglas. La alineación de los jugadores en cada set quedará a criterio del entrenador, se puede implementar el sistema de juego de su elección.

Se debe presentar al juez los documentos de identidad en original de cada deportista antes de los encuentros deportivos.

3. De las sustituciones:

Se podrán realizar hasta 10 cambios en cualquier set de juego según lo disponga el entrenador o por lesión de algún compañero que esté en el campo de juego según lo amerite, esto respetando la norma FIVB.

4. Del tiempo de Juego

- Se jugarán 2 de 3 sets posibles de juego (si hay empate se jugará el tercer set)
- El primer y segundo set se jugará hasta los 25 puntos máximo, en caso de empate el 3er set se jugará máximo a 15 puntos sin alargue.



- Los puntajes por set pueden modificarse dependiendo del sistema de juego del torneo el cual va a ser socializado en el congreso técnico.
- Tiempos técnicos: Se otorgará a cada equipo solo 1 tiempo por set.
- Final del Partido: El partido finalizará cuando alguno de los 2 equipos que se enfrentan gane el partido con 2 sets.
- El Juez está autorizado para sancionar como terminado cualquier partido por causa de algún incidente que a su criterio no garantice la normal continuidad del mismo y el cumplimiento de la filosofía educativa de este evento.

5. Del Sistema de Juego

- Al equipo ganador de un partido se le otorgarán dos (2) puntos y al perdedor un (1) punto. El equipo que pierda por inasistencia (W.O), o abandono se le adjudicará cero (0) puntos y dos (2) puntos al equipo que esté presente reglamentariamente con un marcador de (50-0).
- Primera ronda: En femenino y masculino se garantizan un número determinado de equipos, el sistema se socializará en el congreso técnico.
- Segunda ronda o semifinales: Se realizan los cruces según el resultado de la ronda y se socializa el sistema en el congreso técnico
- Tercera ronda: Final, 3° puesto. Y partidos por copas plata y bronce en los deportes en los qué se puede presentar debido al número de participantes,
- Los empates se definirán así:
Entre dos equipos:
 - a. FAIR PLAY
 - b. Sí se enfrentaron; quien haya ganado el partido
 - c. Sí no se enfrentaron, se aplican las normas para desempate de tres:



Entre tres o más:

- Cociente de sets
- Cociente de tantos
- Sorteo

6. Del orden disciplinario

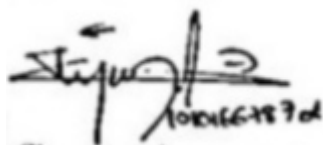
- Todos los participantes del evento deben mostrar una actitud de colaboración y respeto por las reglas y normas que rigen estas categorías en Colombia y por las reglas contenidas en el presente reglamento.
- No se aceptará por ningún motivo irrespeto de los técnicos hacia los árbitros, jueces de mesa y sus propios dirigidos y/o adversarios. El técnico que sea expulsado en un partido por este motivo quedará expulsado del evento y no podrá dirigir más a sus equipos en los siguientes juegos.
- FAIR PLAY: Este es un ítem que aplica para los desempates y todos los equipos inician el torneo con 500 puntos y se descuentan puntos de la siguiente manera: cada tarjeta amarilla 10 puntos, tarjeta roja 20 puntos, expulsión 30 puntos, llamado de atención a la barra 10 puntos.
- Todo equipo que se retire por su propia decisión antes de terminar el partido en su tiempo reglamentario, quedará excluido del torneo automáticamente
- Todos los aspectos de orden técnico que no se encuentren contenidos en el presente reglamento serán estudiados y resueltos por la comisión técnica.
- La comisión técnica del evento tiene la facultad para cambiar, aplazar y/o suprimir la programación o partidos según su criterio siempre y cuando estas variaciones propendan por un mejor desarrollo del evento.

7. De los aspectos organizativos

- Es obligación del delegado o asistente de cada equipo estar al tanto de cualquier cambio o ajuste en la programación.

- Los entrenadores y delegados de los equipos deberán velar porque sus equipos estén presentes con ½ hora de anticipación en todas las actividades programadas. Deberán facilitar el trabajo de los jueces de mesa entregando con antelación sus nóminas y su respectiva alineación. El equipo que aparece primero en la programación deberá alinear primero.
- Este torneo se jugará con el balón oficial de voleibol molten o mikasa. 4.500 para exteriores.
- Los equipos deben mantener una presentación impecable, ya sea con la camiseta de calentamiento, sudadera o su uniforme correspondiente.
- Indumentaria para partidos: Camiseta y pantaloneta numerada, medias y tenis.

Cordialmente,



Dayana Nataly Zuluaga
Organizadora del evento